

Wie funktioniert und was kostet Klimaschutz in der Landwirtschaft?

Ein gemeinsames Projekt von Humboldt-Universität zu Berlin und Leibniz-Institut für Agrartechnik Potsdam-Bornim e.V.

Überblick

Der Transfer von Erkenntnissen in die Praxis ist für wissenschaftliche Projekte immer eine Herausforderung. Neben klassischen Formaten wie Konferenzen oder Feldtagen und Druckmedien wie Broschüren und Zeitungsartikeln werden vermehrt auch Spiele entwickelt (Wu & Lee).

Bereits früh hat auch das Team der Leibniz Graduate School LandPaKT nach Wegen gesucht, seine Arbeitsinhalte einem breiteren Publikum verständlich zu machen. Dazu wurde eine erste Version eines Spieles entworfen, das mittlerweile auf verschiedenen Veranstaltungen zum Einsatz kam, und das kontinuierlich weiterentwickelt wird.

Die Spielidee

Sie möchten als Landwirt die Treibhausgasemissionen ihres Betriebes verringern. Dazu haben Sie eine bestimmte Summe zur Verfügung und können sich für 5 Maßnahmen aus einem Katalog entscheiden. Wer durch die Umsetzung dieser Maßnahmen die größte Minderung erreicht, gewinnt.

Anzahl Spieler: 1-2

Dauer: ca. 25 Min.

1. Phase „Auswahl“: Maßnahmenkarten kaufen (bei 2 Spielern abwechselnd!), bis Restriktionen greifen
2. Phase „Auswertung“: Kartenrückseiten zeigen Anzahl der vermiedenen Treibhausgaseinheiten, ggf. noch Anzahl auswürfeln

Weitere Spiele

Zum Thema Klimawandel (und Landwirtschaft) gibt es weitere Spiele, von den die folgende Tabelle einige Beispiele nennt:

Name	Spielbar...	Zielgruppe	Link/Weitere Infos...
Emission impossible	Online	Landwirtschaftslehrlinge	http://www.emission-impossible.ch/
Sustainability Game – Learn how to feed the world through sustainable agricultural practices	Online	Schüler, Studenten	http://www.journey2050.com/plans/#part-2
Industrial and Food Sovereignty Playing Cards	Karten		http://www.grassrootsonline.org/sites/default/files/Module3-Environmentalists.pdf
The bioenergy farm game	Brettspiel	Schüler, Studenten	https://www.glbrc.org/education/classroom-materials/bioenergy-farm-game

Wu JS, Lee JJ (2015): Climate change games as tools for education and engagement. Nature Climate Change 5: 413-418. DOI: 10.1038/nclimate2566

Hope, M (2015): Creating anthropo-scenes. Nature Climate Change 5:621. DOI: 10.1038/nclimate2709

Leibniz-Institut für Agrartechnik Potsdam-Bornim e.V. (ATB)

Max-Eyth-Allee 100 | 14469 Potsdam | Germany | atb@atb-potsdam.de | www.atb-potsdam.de

Hilfreiche Vorkenntnisse

